**EJERCICIOS CON DECISIONES LÓGICAS TALLER 2**

1. Crear un algoritmo que le permita al usuario ingresar el nombre de un estudiante y las 4 notas que obtuvo en una materia y el computador le imprima el nombre, la nota definitiva y un mensaje que le indique si “GANA” O “PIERDE”. (LAS NOTAS SON DE 0 A 5.0, GANA SI LA NOTA ES MAYOR O IGUAL A 3.0 Y PIERDE SI ES MENOR A 3.0)
2. Crear un algoritmo que le permita al usuario ingresar 3 números diferentes entre sí y el computador se los muestre en orden ascendente
3. Se tiene un código, número de artículos vendidos y el valor del artículo con ese código. Calcule el valor de la compra, teniendo en cuenta lo siguiente: si la compra es de 50 o más artículos se le da al cliente 10% de descuento; si la compra es menor de 50 artículos no se hace descuento. Mostrar el código, el total de la compra y el valor del descuento.
4. Se necesita un programa que diga si una persona es apta para un equipo de baloncesto o no, para que sea apto debe cumplir que si es hombre sea mayor de edad, que mida más de 1.70 mts., que pese menos de 75 kg., o si es mujer que tenga más de 16 años, que mida como mínimo 1.70 y que pese como máximo 60 kg. Se debe leer el nombre, el sexo (F = femenino, M = masculino), la edad, la estatura y el peso.
5. Se tienen el área, el valor del metro cuadrado de una propiedad y la forma de pago de la cuota inicial. Se pide calcular el precio de venta de la propiedad y el valor de la cuota inicial, que sería el 20% del valor del precio de venta. Si la forma de pago es 1, se otorga un descuento del 10% sobre la cuota inicial y si la forma de pago es 2, se le recarga un 8% en el valor de la misma. Mostrar el valor del precio de venta y el de la cuota inicial de la propiedad (solo hay 2 formas de pago).
6. Elaborar un programa que le permita a un usuario ingresar el nombre de un trabajador, el número de horas trabajadas y valor hora, se pide que el programa le imprima el salario bruto, las bonificaciones, las deducciones y el salario neto; teniendo en cuenta que las bonificaciones serán de $20.000 si trabajó como máximo 48 horas, de $50.000 si trabajo entre 49 y 58 horas y de $100.000 si trabajó más de 58 horas. Las deducciones son de $10.000 si el salario básico hora es menor de $5.000, de $20.000 si el salario básico hora es mayor de $5.000 y menor de $8.000 y de $ 50.000 si su salario básico hora es de $8.000 o más.
7. Para la materia de Destrezas se determinó con los estudiantes que, si la nota del primer quiz era menor que la del segundo, se sustituía la primera nota por la segunda. La tercera y cuarta nota no se modifican. Elabore un algoritmo que le permita al profesor ingresar las 4 notas que obtuvo un alumno y el computador le muestre la nota definitiva y la calificación cualitativa que es: “E” si es mayor o igual a 4.5, “S” si es mayor o igual a 4.0 y menor de 4.5, “B” si es mayor o igual a 3.5 y menor de 4.0, “A” si es mayor o igual a 3.0 y menor de 3.5, “D” si es mayor o igual a 2.0 y menor de 3.0 “I” si es menor de 2.0.